

PENGANTAR KOMPUTER DAN SOFTWARE

Karya Tulis Ilmiah



October 31, 2023

INSTITUT TEKNOLOgi sumatera

TEKNIK INFORMATIKA

DAFTAR ISI

[**1.1.** **Latar Belakang** 2](#_Toc149635603)

[**1.2** **Rumusan Masalah** 2](#_Toc149635605)

[**1.3** **Tujuan** 2](#_Toc149635608)

[**2.1** **Geometri Jenjang** 3](#_Toc149635609)

[**2.2** **Stripping Ratio** 3](#_Toc149635610)

BAB I

**PENDAHULUAN**

# **Latar Belakang**

Kemampuan untuk menggunakan komputer sudah menjadi keahlian penting yang harus dikuasai setiap orang di era modern. Tujuan dari makalah ini adalah untuk memberikan solusi untuk memenuhi permintaan akan materi tentang komputer dan software.



# **Rumusan Masalah**

1. Materi yang tidak tersedia secara open source
2. Materi yang tersedia tidak jelas.

# **Tujuan**

1. Memberikan informasi komputer dan software yang mudah dipahami.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

### **Geometri Jenjang**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ullamcorper malesuada proin libero nunc consequat interdum varius sit. Iaculis at erat pellentesque adipiscing commodo. Est ullamcorper eget nulla facilisi etiam dignissim diam (Kazuha, 2022). Morbi tristique senectus et netus et. Aliquet nibh praesent tristique magna sit amet purus. Auctor urna nunc id cursus metus aliquam eleifend mi.

# **Stripping Ratio**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ullamcorper malesuada proin libero nunc consequat interdum varius sit. Iaculis at erat pellentesque adipiscing commodo. Est ullamcorper eget nulla facilisi etiam dignissim diam. Morbi tristique senectus et netus et. Aliquet nibh praesent tristique magna sit amet purus. Auctor urna nunc id cursus metus aliquam eleifend mi. Elementum nisi quis eleifend quam. Est sit amet facilisis magna etiam tempor orci. Felis bibendum ut tristique et. Id porta nibh venenatis cras sed felis. Malesuada bibendum arcu vitae elementum. Consectetur purus ut faucibus pulvinar elementum. Non diam phasellus vestibulum lorem sed risus ultricies tristique. Sed faucibus turpis in eu.[[1]](#footnote-1)

DAFTAR PUSTAKA

1. Kazuha, K. (2022). Sistem Penjualan Berbasis Pasar Modern. *Journal of Inazuma*, 203-218.

1. Lorem Ipsum [↑](#footnote-ref-1)